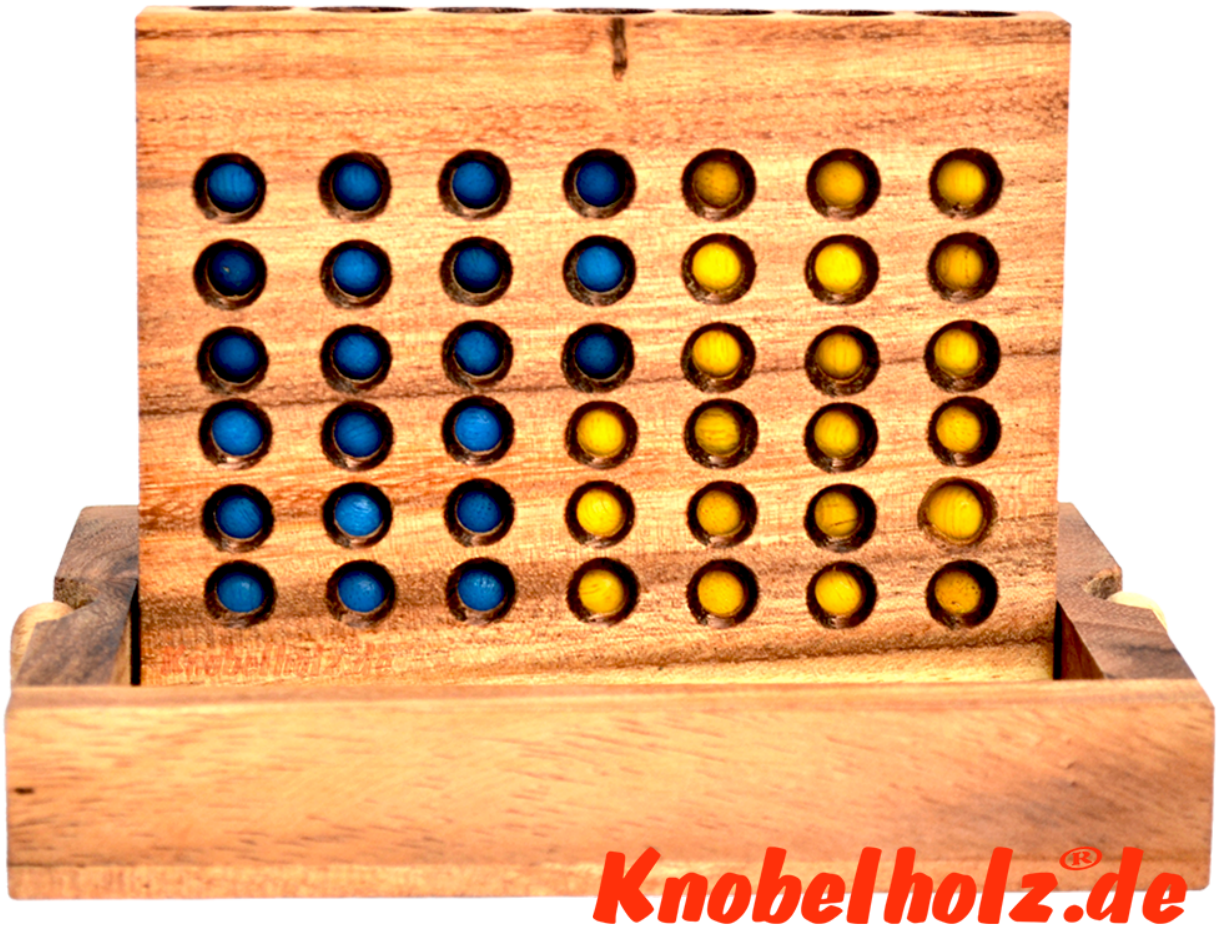
Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

4 Pod??cz Bingo S



Connect Four Bingo 4 Box Strategiespiel Samanea Holzspiel für 2 Spieler mit den Maßen 17,5 x 12,8 x 3,0 cm, connect 4 in wooden box Monkey Pod

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX







Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX

Bingo, 4 zwyci?stwa umie?ci? pierwsze 4 twojego koloru z rz?du .... przek?tnej, pionowej lub poziomej

Cena Nie ma jeszcze oceny

1-2 months

Zadaj pytanie o produkt

ProducentKnobelholz.de

Opis

Pod??cz cztery ma?e pude?ko



Oto jak Samanea wersji drewniane pude?ko z kulkami. Pude?ko jest buildable razem do transportu. Je?li chcesz przygotowa? Samanea drewniane pude?ko do gry przed dwa sworznie lewy i prawy z gry czerpa? i podj?? gr? z ramy. Podczas otwierania mie? ca?kowit? pewno??, ?e dwie czerwone kropki w dó?, aby pokaza? inaczej pan w??czy? wszystkie kule.

Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX



Odnosi si? to równie? do monta?u, umieszczone czerwone kropki razem zakryte gr? drewna razem. Wstawi? pola w ramie drewnianej i gr? bingo w ramce o zastosowaniu w postaci p?yty bazowej u?ywany. Czy gra i ka?dy ma swoje kule wychodzi z wybranego koloru w swojej dziedzinie, a ju? si? dzieje.

Pocz?tek gra strategiczna Connect Four



Gra drewno ??czy Cztery gra si? z pionowej pustej planszy, w której gracze mog? na przemian spadek ich znaki. P?yta sk?ada si? z siedmiu kolumnach (pionowo) i sze?ciu rz?dach (poziomo). Ka?dy gracz ma 21 sztuk tego samego koloru, które z kolei s? ustalane przez graczy w grze strategicznej czterech rz?dach.

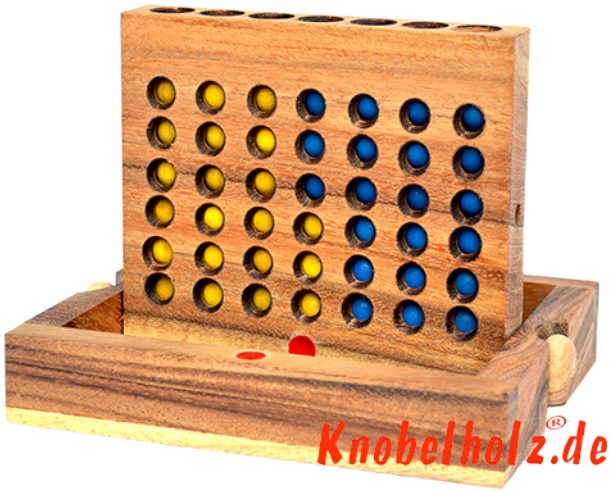
Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heidesee / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 Bic: COBADEFFXXX



Gdy gracz odchodzi kawa?ek gr? w Bongo do kolumny wype?nionej, najni?sz? t? woln? przestrze? kolumny. Kawa?ki s? ustalane indywidualnie i naprzemiennie w Connect Four gry. Zwyci?zc? zostaje gracz, który potrafi by? pierwszy wprowadzaj? cztery kawa?ki poziomo, pionowo lub uko?nie w linii. Gra ko?czy si? remisem, gdy zarz?d jest ca?kowicie wype?niona bez gracz wygra?.

Strategia i taktyka w grze Connect 4

Pocz?tkuj?cy cz?sto wychodz? proste gro?by wroga, aby zako?czy? cztery linie, wi?c wa?ne jest, aby zachowa? wszystkie pionowe, poziome i uko?ne linie w umy?le.



Spróbowa? zaawansowany odtwarzacz ró?nic? jednocze?nie budow? dwóch zagro?e? (widelec). Jako zasada, ?e ??kawa?ki w ?rodku planszy maj? wi?ksz? warto?? ni? p?ytki na kraw?dzi p?yty, gdy? istnieje wi?cej mo?liwo?ci dla nich bra? udzia? w czterech linii (a wi?c równie? ogranicza mo?liwo?ci przeciwnika). Dobrzy gracze staraj? si? przynie?? krótkoterminowe trzy kawa?ki w linii i jednocze?nie uniemo?liwi? przeciwnikowi ustawienie w danej kolumnie. Pod koniec gry cz?sto przekszta?ca si? w kompleksowej Auszählspiel; Obaj gracze staraj? si? wygra?, staraj?c si? sk?oni? przeciwnika do umieszczenia w danej kolumnie. W tej sytuacji pomocne jest, aby pami?ta?, ?e je?li kto? jest jeszcze w poci?gu zawsze parzysta liczba sztuk ma zosta? jeszcze raz na poci?g. Pierwsze i drugie strategie graczy znacznie si? ró?ni?. Wszystkie trzy linie koloru stworzy? otworu: pole, które obs?ugiwane przez poszczególnych graczy, dla zwyci?stwa. Otwór jest nazywany parzyste lub nieparzyste, w zale?no?ci od wiersza jest w (dolny rz?d jest oznaczony jako „jeden"). Staj?c si? pierwszym graczem, aby wygra?, musi on bardziej dziwne otwory zosta?y zbudowane ni? jego przeciwnik, parzyste otwory nie maj? znaczenia. W ten sposób, drugi gracz mo?e wygra?, musi mie? wi?cej ni? jego przeciwnik, albo tak? sam? liczb? dziwnych dziur i co najmniej prostego otworu przynajmniej dwa dziwne otwory. Zasady te s? pokazane w uproszczony, poniewa? je?eli liczne otwory znajduj? si? w tej samej kolumnie, jest bardziej skomplikowany. Otwory, które le?? bezpo?rednio nad innymi otwory s? w wi?kszo?ci bezu?yteczne.

Wi?c teraz bawi?, ale nale?y uwa?a?, gra ma wci?gaj?ca !!!

W opakowaniu1

Opinie

Nikt jeszcze nie recenzowa? tego produktu.